

Module Complémentaire- Ergonomie et conception- Séance 3

Production :

- Mockup
- Description des interactions entre gabarits (architecture globale)

Lundi 7 janvier : 15h à 17h, groupe S3

Commencer le cours en (travail de présentation)- B0-05

Puis aller en salle info B0-10

Rapide présentation des travaux étudiants

Présentation de travaux, chaîne de production dans la conception des gabarits

Exemple de CityPulse. Les différentes étapes.

1) Après l'arbre des fonctionnalités, les premières réflexions sur l'organisation en espaces fonctionnels/pages et leurs interactions

2) Conception des panneaux

- Premières grilles
- Gabarits/ design des panneaux

3) Description des pages et de leurs interactions (résultat final- Prezi)
(cf documents présentés en cours)

Conception de gabarits :

Dans le cadre de notre travail, nous nous concentrerons sur l'interface utilisateur.

Conception des mock-up (maquettes) :

Deux niveaux de conception :

- La page : description d'un gabarit
- Organisation entre les pages : relations entre les nœuds.

A partir des fonctionnalités définies précédemment et décrites dans l'arbre des fonctionnalités, il s'agit

- De savoir combien de gabarits seront nécessaires (quelles pages pour le site) et comment ils s'organisent entre eux (niveau organisation entre les pages)
- De réaliser ces gabarits (niveau page)

Les différentes étapes de la création de gabarit (les étapes peuvent se dérouler plus ou moins simultanément)

- Zoning
- Représentations graphiques
- Icônes...
- Agencement du contenu

Cf « Un mockup regroupe essentiellement :

- Les différentes zones du site (logo, navigation, sidebar, header, footer...)
- Les fonctionnalités attendues (menu déroulant, slideshow, animation...)
- Le recensement des éléments (icônes, boutons, images, input...)
- L'agencement du contenu (niveaux de titres, citations, accroche...) »

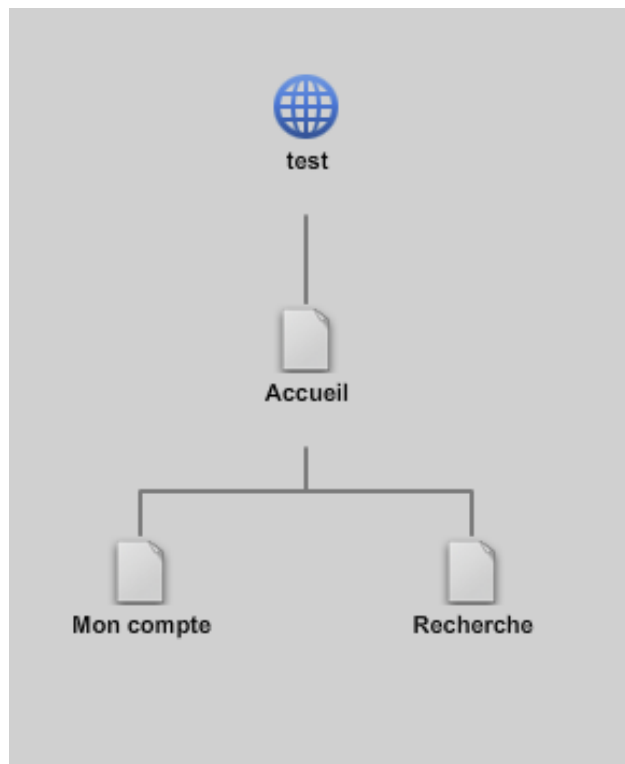
<http://www.alsacreations.com/article/lire/1183-mockup-rough-maquette-zoning.html>

Méthode :

A partir de l'outil :

- <http://www.mockflow.com/>

1/ Définir les pages du sites (= les espaces fonctionnels importants de la plateforme) et penser à leurs relation, les décrire



2/ Réaliser les gabarits des pages les plus importantes.

3/ A l'aide de Prezi, proposer une navigation à travers les pages.

- Voir exemple CityPulse (ci-dessus)

D'autres outils web pour les mock up:

- Wirify → <http://www.wirify.com/> (un outil qui permet de traduire les pages web en gabarits-payant)
- Balsamiq → <http://www.balsamiq.com/> (version desktop-trial 7 jours+ demo en ligne)
- <http://mockupbuilder.com/> (free beta version+ desktop)

Autre logiciel très complet pour la création de gabarits :

- Omnigraffle

Remarques : après les mockups....conception des pages d'une interface utilisateurs (IU).

La création des mock up n'est que l'une des premières étapes de la production des panneaux de IU.

Nous avons pu voir les étapes qui la précèdent. Normalement ce travail est approfondi par le graphiste qui va ensuite designer les panneaux sur Photoshop (ou équivalent) en prenant soin de respecter la charte graphique (qu'il aura préalablement créée et documentée si ce n'était pas déjà le cas).

Les panneaux réalisés sous Photoshop sont ensuite soumis aux intégrateurs « front end » qui vont traduire les images en code HTML, CSS, JS...